**5. URA DELA NA DALJAVO, 21. 4. 2020**

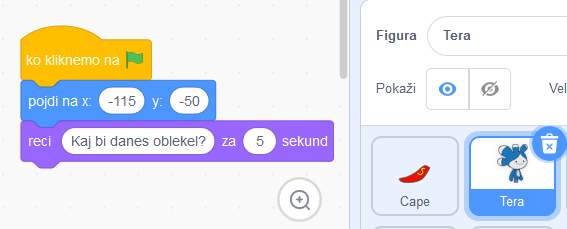
Pozdravljen-a.

Če mi še nisi poslal-a projekt dirka prosim, da mi čimprej pošlješ povezavo na svoj projekt tako, da klikneš gumb DELI in kopiraš spletno povezavo iz Scratcha (npr. <https://scratch.mit.edu/projects> ...) in mi jo pošlješ na naslov [helena.markuta@ossklm.si](mailto:helena.markuta@ossklm.si) ali na E-Asistenta.

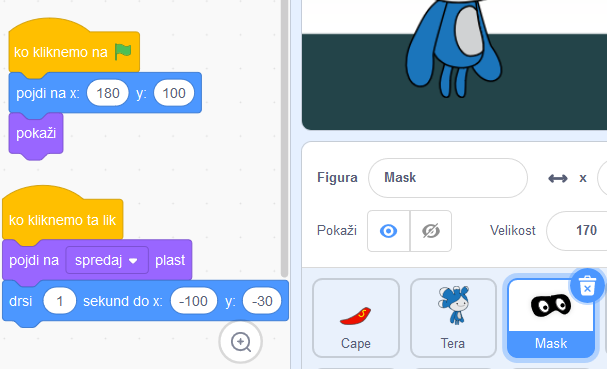
Če si pozabil-a geslo za Arnes pošto, mi javi (preko e-naslova staršev) na e-naslov ali na 031 524 084.

PROJEKT OBLECI FIGURO

Danes ti pomagam s kodo, katero spremeniš in prilagodiš svojim figuram.  
Koda za figuro Tera:



Koda za masko:



Pošlji mi povezavo na dokončan projekt na naslov [helena.markuta@ossklm.si](mailto:helena.markuta@ossklm.si) ali na E-Asistenta.

Če si vse že naredil, lahko začneš z ustvarjanjem svoje poljubne igrice ali zgodbe.

Veliko ustvarjalnosti vam želim  
Helena Markuta