ČETRTEK, 16. 4. 2020

Učenci, ki mi še niste poslali elektronsko pošto na helena.markuta@ossklm.si, to naredite čim prej, da preverimo delovanje. (Poiščite Arnesovo uporabniško ime in geslo, kdor pa se ga ne spomni, naj mi javi telefonsko št. starša prek njegove e-pošte, da mu pošljem podatke za vpis za Arnes pošto; <https://webmail.arnes.si/>).

Če si končal s projektom LABIRINT, ga delil, kopiral spletno povezavo iz Scratcha (npr. <https://scratch.mit.edu/projects> ...) in mi jo poslal na naslov helena.markuta@ossklm.si (lahko tudi prek E-Asistenta), danes rešuj naloge Čebelica na[**povezavi**](https://studio.code.org/s/course2/stage/13/puzzle/1)[**https://studio.code.org/s/course2/stage/13/puzzle/1**](https://studio.code.org/s/course2/stage/13/puzzle/1)**.**

Javi, koliko nalog si uspel-a narediti.

ČETRTEK, 23. 4. 2020

Današnja naloga je, da mi na helena.markuta@ossklm.si v priponki pošljete sliko, ki jo narišete v Slikarju. Tema naj bo POMLAD – ponovite kopiranje (npr. rožice, metuljčka …), naredite okvir in se na sliko podpišite.
Če ste pozabili kako poslati priponko, si oglejte vodič na spletni strani Delo na Daljavo.

.

Uspešno delo ti želim

Helena