

OBSEG KROGA

Prejšnjo uro si ponovil-a in spoznala-a pojme o krogu. Napisal-a si tudi že današnji naslov in izpolnil-a tabelo.

Če si bil-a pri merjenju zelo natanč-en/-na, si v **tabeli**, v 3. stolpcu, dobil-a približno enake rezultate. Zato imaš v **4. stolpcu** povsod enak rezultat - **število 3**. To pomeni, da je **obseg** v vseh primerih **približno 3x večji od premera**.

Danes boš v svoj zvezek zapisa-a, kar je zapisano z barvo (modro ali rdečo). Kar pa je zapisano s črno barvo, je le razlaga.

1. V zvezek zapiši:

$$\frac{\text{obseg}}{\text{premer}} = \frac{o}{2r} \doteq 3 \text{ (pazi, da napišeš znak za približno)}$$

Količnik med obsegom in premerom kroga je približno 3.

(To dejstvo boš potreboval-a, kadar boš moral-a na hitro **oceniti** obseg kroga.)

Ker v matematiki vedno želimo imeti **natančne** rezultate, bomo količnik zapisali z natančno številko – to je iracionalno število π (**pi**). To število ima neskončno mnogo decimalk.

V zvezek zapiši:

$$\frac{o}{2r} = \pi$$

$\pi = 3,141592653589793 \dots$
iracionalno število z neskončno mnogo decimalk

Količnik med obsegom in premerom kroga je natanko π .

Pri računanju brez kalkulatorja navadno uporabljamo **2 približka** števila π (**pi**):

$$\pi \doteq 3,14 \text{ ali}$$

$$\pi \doteq \frac{22}{7} \text{ (kadar je polmer večkratnik števila 7).}$$

V **UČ** na **str. 163 zgoraj** si **preberi** več o številu **pi** in o njegovi **zgodovini**.

2. $\frac{o}{2r} = \pi$

$$o = \pi \cdot 2r$$

ALI

$$o = 2\pi r$$

Iz zgornjega obrazca lahko ven izrazimo **obseg (o)** in dobimo:

Ker koeficiente navadno pišemo pred spremenljivkami obrazec za obseg zapišemo:

3. Iz **UČ** na str.162 si **prepiši pravilo** KAJ JE OBSEG KROGA.

4. V **UČ** na str. **164** reši naloge:

- **1.a** (rešiš jo tako, kot je prikazano pri rešenih primerih pri 2.a nalogi na str. 163),
- **1.c** (rešiš jo tako, kot je prikazano pri rešenih primerih pri 2.b nalogi na str. 163),
- **3**
- **4** (rešiš jo tako, kot je prikazano pri rešenih primerih pri 1 nalogi na str. 163)
- **5.**